

BRIEFING

- Saudação (1)
 - Estamos a conduzir uma máquina de desporto motorizado. Cada um está num *kart* e todos vamos na mesma direção.
 - Não são carrinhos-de-choque (colisões com outros *karts* ou barreiras de pneus) nem o Kart do Super Mário, porque aqui todos têm espaço suficiente na pista para ultrapassar.
- Entrar no *Kart* (2)
 - Ao entrarmos num *kart*, não devemos pisar a barra de direção, de cor preta (MOSTRAR), e devemos colocar os pés sobre as marcas verdes com a forma de sapatos.
 - Vamos prender-nos ao assento, esticar as pernas para a frente e depois recostamo-nos.
- Ajuste do assento (3)
 - Não precisamos de ficar com os joelhos encolhidos, porque, na coluna de direção, há uma alavanca vermelha que, se a puxarmos na nossa direção, conseguimos mover o assento para a frente ou para trás e ganhar mais espaço para as pernas.
 - Devemos ajustar o assento de modo a que, ao carregarmos num pedal, os nossos joelhos fiquem dobrados formando um ângulo (MOSTRAR).
- Acelerador e travão (4)
 - Do lado direito fica o acelerador (CARREGAR NO PEDAL) e do lado esquerdo fica o travão (CARREGAR NO PEDAL). Não devemos carregar em ambos ao mesmo tempo, porque isso faz com que a técnica de controlo da aceleração e travagem seja acionada e o *kart* perca potência.
- Direção (5)
 - Tal como numa bicicleta, a direção é pesada e direta (MOSTRAR MOVIMENTO DA DIREÇÃO)
- Sair do *kart* (6)
 - Vamos agarrar bem o assento e, fazendo força com os braços, erguemos o tronco para cima, tendo o cuidado de não pisar a barra de direção (MOSTRAR)
- Comportamento ao volante (7)
 - Nas três primeiras voltas, devemos conduzir de uma forma prudente, ou seja, deixando que os pneus aqueçam lentamente até à temperatura certa, porque só com pneus quentes é que o *kart* tem aderência e não derrapa.
 - Temos de ver bem como está a pista e como o *kart* vai reagindo.
- Erros de condução (8)
 - Se acontecer o *kart* de trás ultrapassar-nos e ficar parado na pista mesmo à nossa frente, NÃO SAÍMOS NUNCA do *kart*. Dentro do *kart* estaremos seguros. Devemos esticar um braço para o ar (MOSTRAR) e deixarmo-nos ficar assim até que chegue ajuda. O braço no ar indica aos outros condutores: "Cuidado! Estou aqui parado! Passem à minha volta!"
- VSC Virtual Safety Car (9)
 - Se quisermos virar num determinado sítio, como a chicane, por exemplo, podemos premir o botão para estrangular todos os *karts* até metade da sua potência. Deste modo, estaremos a zelar pela nossa própria proteção ao atravessarmos a pista. Os obstáculos que se encontrem na pista devem ser removidos e, quando o pessoal estiver de novo em segurança, libertamos novamente os *karts*.
- Balizas rotativas (10)
 - Quando o tempo se esgotar e se acenderem no corredor as balizas rotativas vermelhas, devemos dirigir-nos para o corredor das *boxes*, A VELOCIDADE MUITO REDUZIDA, e entrar no corredor de partida. DEVEMOS MANTER-NOS SENTADOS ATÉ O MOTOR DESLIGAR.
- Náuseas (11)
 - O corredor das *boxes* está sempre aberto. Se alguém não quiser continuar ou não puder mais, deverá dirigir-se lentamente ao corredor das *boxes* e esperar pelo pessoal.

BRIEFING

- Capacetes (12)
 - Os capacetes devem ajustar-se e adaptar-se à cabeça de modo confortável, e ser fechados para não caírem com os movimentos da cabeça. As viseiras devem ser sempre mantidas abertas para não embaciarem.
- Corredor das *boxes* (13)
 - O piloto 1 deve entrar no primeiro *kart* indicado no ecrã, na pista 1. O número à frente do *kart* não interessa.
- PERGUNTAS??? TUDO COMPREENDIDO?

1. Em caso de colisão com outros *karts* ou com o sistema de controlo (barreira de pneus), os *karts* regulam a sua velocidade para baixo, tornando-se, por conseguinte, mais lentos.
2. Quanto mais vezes colidir, mais rotações perderá o *kart*. Irá notar que há um estrangulamento quando o *kart* começa a engasgar. Não se trata de uma avaria, mas, para sua segurança, reduzirá deste modo o risco de lesões.
3. Com um estilo de condução prudente e sem colisões, o *kart* regula novamente (90-180 seg.) a sua velocidade para cima.
4. Caso haja obstáculos na pista (acidentes, *karts* parados), todos os *karts* são estrangulados para metade da velocidade, a fim de proteger o pessoal quando tem de correr pela pista. Quando os obstáculos são removidos e o pessoal se encontra em segurança, todos os veículos podem voltar a circular livremente na pista.

