

ИНСТРУКТАЖ

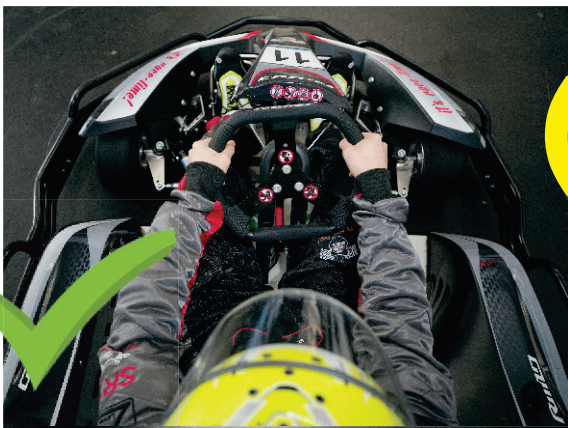
- Приветствие (1)
 - сейчас вы будете управлять гоночным автомобилем, садимся по одному в карт и двигаемся все в одном направлении
 - здесь не автодром (на котором можно сталкиваться с другими картами или с ограждением из шин) и не Марио Карт, у вас есть достаточно места для обгона
- Посадка (2)
 - во время посадки не становитесь на черную поперечную рулевую тягу (ПОКАЗАТЬ), ставьте ноги на зеленые отпечатки обуви
 - держась за сиденье, вытяните ноги вперед, и только после этого опускайтесь на сиденье
- Регулировка сиденья (3)
 - никаких согнутых колен; на рулевой колонке есть красный рычаг, если потянуть его на себя, можно перемещать сиденье вперед или назад
 - выставьте сиденье так, чтобы при выжатой педали колено было согнуто (ПОКАЗАТЬ)
- Газ и тормоза (4)
 - справа – газ (НАЖАТЬ НА ПЕДАЛЬ), слева – тормоз (НАЖАТЬ НА ПЕДАЛЬ), не нужно делать это одновременно, иначе будет задействована система газового торможения, и у вас будет меньшая мощность
- Руль (5)
 - как в велосипеде, тяжелый и прямой (ПОКАЗАТЬ ДВИЖЕНИЕ РУЛЯ)
- Высадка (6)
 - держась за сиденье, оттолкнитесь руками вверх, не наступая при этом на поперечную рулевую тягу (ПОКАЗАТЬ)
- Вождение (7)
 - первые три круга нужно ехать благоразумно, чтобы медленно довести шины до нужной температуры, потому что только с теплыми шинами достигается нормальное сцепление с дорогой, и карт не будет проскальзывать
 - посмотрите, как проходит трасса, как реагирует карт
- Ошибки в вождении (8)
 - если случится так, что вас занесет и карт остановится на трассе, НИ В КОЕМ СЛУЧАЕ НЕ ВЫХОДИТЕ, в карте вы в безопасности, просто поднимите руку вверх (ПОКАЗАТЬ) и держите ее в таком положении, пока не придет помощь; поднятая вверх рука показывает другим водителям – внимание, я здесь стою, объезжайте меня
- Виртуальная машина безопасности VSC (9)
 - если вы станете вращаться на месте, как шикана, мы можем замедлить все карты наполовину; это делается для нашей собственной защиты, когда мы перебегаем через трассу; как только препятствие будет убрано и персонал будет в безопасности, мы снова запустим карты на полную мощность
- Проблесковые маячки (10)
 - когда истечет отведенное время, в зале включатся проблесковые маячки; заезжайте на пит-лейн НА ПЕШЕХОДНОЙ СКОРОСТИ и въезжайте на полосу, с которой вы стартовали; ПРОДОЛЖАЙТЕ СИДЕТЬ, ПОКА НЕ ВЫКЛЮЧИТСЯ ДВИГАТЕЛЬ
- Тошнота (11)
 - пит-лейн всегда открыт; если кто-то больше не хочет или не может ехать, ему нужно медленно заехать на пит-лейн и дождаться персонала
- Шлемы (12)
 - должны плотно прилегать, не должны спадать с головы при кивании, должны быть закрытыми; экран должен всегда оставаться открытым, иначе он запотеет
- Пит-лейн (13)
 - В первый карт садится водитель 1 на дисплее на полосе 1, номер спереди на карте не имеет значения
- ВОПРОСЫ??? ВСЕ ПОНЯТНО



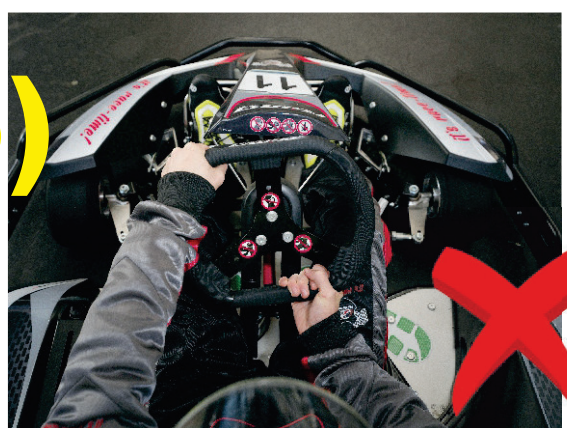
(2)



(3)



(5)



YES



NO



1. При столкновении с другими картами или направляющей системой (ограждением из шин), скорость картов снижается, и они едут медленнее.
2. Чем чаще у вас происходят столкновения, тем больше оборотов теряет карт. Вы замечаете снижение мощности, когда карт работает с перебоями. Это не значит, что карт сломался, просто для вашей безопасности снижается опасность получения травмы.
3. При разумном вождении без столкновений мощность карта снова повышается (через 90-180 с).
4. При появлении препятствий на трассе (авария, стоящие на дороге карты) происходит снижение мощности всех картов наполовину. Делается это для защиты персонала, когда нужно бегать по трассе. Когда препятствие убирается и персонал снова находится в безопасности, все машины снова запускаются на полную мощность.