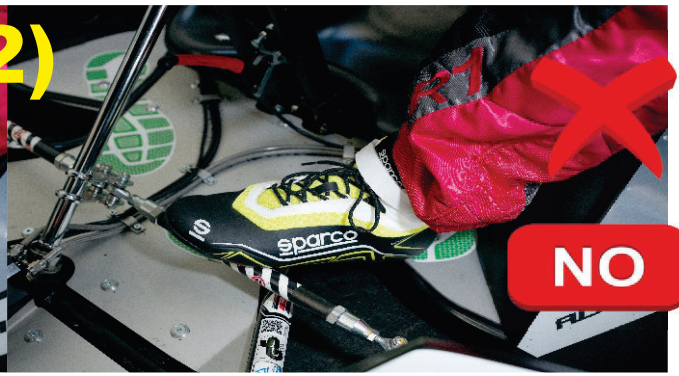


PETUNJUK BERKENDARA

- **Persiapan (1)**
 - Anda akan segera mengendarai kendaraan bermotor, semua berada di dalam kart dengan arah yang sama.
 - Bukan bombar car (tabrakan dengan kart lain atau pembatas) atau Mario Kart, Anda memiliki lintasan yang luas untuk Anda berkendara.
- **Naik ke kart (2)**
 - Ketika naik, dimohon untuk tidak menginjak batang pengikat hitam (Gambar), pijakkan kaki di cetakan sepatu hijau.
 - Ketika duduk, rentangkan kaki ke depan, dan pantat ke bawah.
- **Posisi duduk (3)**
 - Jangan sampai lutut menekuk. Pada kolom kemudi, terdapat tuas merah yang bisa digunakan untuk menggerakkan jok ke depan atau ke belakang.
 - Atur tempat duduk sehingga lutut tertekuk saat menginjak pedal. (Gambar)
- **Gas dan rem (4)**
 - Pedal kanan adalah gas (injak pedal), pedal kiri adalah rem (injak pedal). Jangan menginjak pedal secara bersamaan karena akan mengurangi efektivitas sistem gas dan rem.
- **Belokan (5)**
 - Seperti sepeda, keras, dan langsung (Tunjukkan gerakan kemudi)
- **Keluar dari kart (6)**
 - Berpegangan pada kursi, berdiri, dan jangan berpijak pada batang pengikat. (Gambar)
- **Etika berkendara (7)**
 - Berkendaralah secara santai pada tiga putaran pertama untuk meningkatkan temperatur ban sehingga tingkat cengkraman ban terhadap aspal tinggi dan tidak tergelincir.
 - Amati lintasan dan bagaimana kart merespons terhadap jalur lintasan.
- **Kesalahan berkendara (8)**
 - Jika terjadi kesalahan berkendara dan bagian belakang kart Anda lepas lalu berhenti di jalan sirkuit, JANGAN KELUAR. Anda lebih aman di dalam kart. Rentangkan tangan ke atas dan tunggu sampai bantuan datang (Gambar). Rentangan tangan ke atas menunjukkan siapa yang berkendara dengan Anda, perhatian, saya berdiri di sini, berkendaralah mengelilingi saya
- **VSC (Mobil Keamanan Virtual) (9)**
 - Jika Anda dan mobil berputar di satu poros, seperti Chicane, kami dapat memperlambat semua kart hingga 50% dengan menekan sebuah tombol, hal ini dilakukan untuk keselamatan petugas, ketika berlari mengelilingi trek. Ketika semua bahaya keselamatan sudah tidak ada dan semua petugas sudah dalam posisi yang aman, semua kart akan dikembalikan ke kecepatan awal.
- **Lampu suar (10)**
 - Ketika waktu habis, lampu suar merah akan menyala. Berkendaralah ke dalam jalur pit perlahan-lahan, lalu posisikan kart seperti awal Anda berkendara, dan duduk sampai mesin kart mati.
- **Mual dan sakit (11)**
 - Jalur pit selalu terbuka. Jika Anda tidak lagi bisa atau mau melanjutkan, mohon perlahan-lahan memasuki jalur pit dan tunggu petugas kami.
- **Helm (12)**
 - Helm harus terpasang dengan ketat dan pas, tidak jatuh ketika kepala Anda mengangguk dan harus tertutup. Selalu buka kaca mata Anda supaya tidak berembun.
- **Jalur pit (13)**
 - Pengemudi bernomor satu mengambil kart di jalur pertama sesuai dengan tampilan monitor, nomor yang tertera di depan kart tidak perlu diperhatikan.
- Apakah ada pertanyaan? Semua jelas.



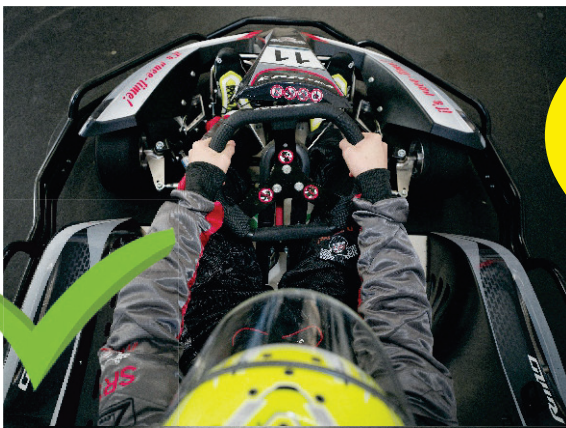
(2)



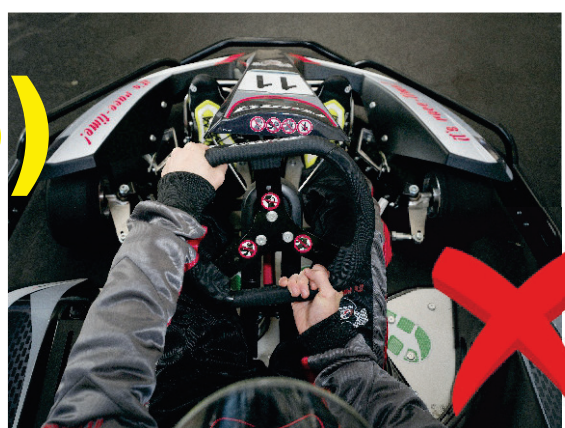
(3)



(4)



(5)



YES



NO



1. Jika terjadi tabrakan dengan kart lain atau pembatas ban, kart akan secara otomatis memperlambat kecepatannya.
2. Semakin sering Anda menabrak, semakin cepat Anda kehilangan kecepatan. Anda akan merasakan perlambatan saat kart Anda tersendat. Hal ini bukan berarti kart rusak, tetapi untuk menyelamatkan pengemudi dari kemungkinan cedera.
3. Jika Anda berkendara dengan hati-hati tanpa tabrakan, kart akan kembali ke kecepatan semula dalam waktu 90 sampai 180 detik.
4. Apabila terjadi masalah (kecelakaan/kart yang berhenti) di sirkuit, semua kart akan diperlambat sampai setengahnya. Hal ini dilakukan untuk melindungi petugas saat berada di sirkuit. Jika semua masalah sudah selesai dan petugas sudah aman, semua kart akan dikembalikan ke kecepatan semula.